

CATIA V5

**Unser Online-Tipp
für noch mehr Wissen ...**



... aktuelles Fachwissen rund
um die Uhr – zum Probelesen,
Downloaden oder auch auf Papier.

www.InformIT.de

Catia V5

Inhaltsverzeichnis

CATIA V5 - Einstieg und effektives Arbeiten

Inhaltsverzeichnis

Vorwort

Kapitel 1 Allgemeine Informationen

Kapitel 2 Teilekonstruktion

Kapitel 3 Zeichnungserstellung

Kapitel 4 Zusammenbaukonstruktion

Kapitel 5 Flächenkonstruktion

Kapitel 6 DMU-Navigator

Kapitel 7 Powercopy

Sachregister

Vorwort

Kapitel 1 Allgemeine Informationen

1.1 Systemvoraussetzungen

1.2 CATIA V5 starten

1.3 Arbeitsumgebung

1.4 Voreinstellungen

Kapitel 2 Teilekonstruktion

2.1 Neues Modell anlegen

2.1.1 Der Strukturbau

2.2 Der Skizzierer

2.2.1 Handhabung der Maus

2.2.2 Voraussetzungen für eine Skizze

2.2.3 Erstellen einer Skizze



Inhaltsverzeichnis

- 2.2.4 Bemaßen einer Skizze
- 2.2.5 Skizzen ausreichend bemaßen
- 2.2.6 Erstellung des ersten 3D-Modells
- 2.2.7 Koordinatenkreuz einblenden
- 2.2.8 Bauteil ausblenden
- 2.2.9 Strukturbbaum ausblenden
- 2.2.10 Strukturbbaum zoomen

2.3 Bauteil bearbeiten

- 2.3.1 Kanten abrunden (Edge Fillet)
- 2.3.2 Erzeugen einer Bohrung (Hole)
- 2.3.3 Erzeugen einer Fase (Chamfer)
- 2.3.4 Erzeugen einer Tasche (Pocket)
- 2.3.5 Erstellung einer Rippe (Rib)
- 2.3.6 Erzeugen eines Rotationskörpers (Shaft)
- 2.3.7 Funktion »Schalenelement«

2.4 Der Umgang mit Parts

- 2.4.1 Verschieben von Parts
- 2.4.2 Spiegeln
- 2.4.3 Elemente löschen

2.5 Abhängigkeiten durch Parameter

- 2.5.1 Ein Parameter - was ist das?
- 2.5.2 Parameter erstellen
- 2.5.3 Parameter zuweisen
- 2.5.4 Aufbau eines parameterabhängigen Modells

Kapitel 3 Zeichnungserstellung

- 3.1 Starten der Anwendung
- 3.2 Der Bildschirmaufbau
- 3.3 Geometrieerzeugung
 - 3.3.1 Voreinstellungen prüfen
 - 3.3.2 Funktion Punkt



Inhaltsverzeichnis

3.3.3 Funktion Linie

3.3.4 Funktion Kreis

3.3.5 Funktion Profil

3.3.6 Funktion Spline

3.4 Geometrieänderung

3.4.1 Funktion Ecke

3.4.2 Funktion Fase

3.4.3 Funktion Trimmen

3.4.4 Funktion Aufbrechen

3.4.5 Funktion Schnelles Trimmen

3.4.6 Funktion Schließen

3.4.7 Funktion Ergänzen

3.5 Erstellen einer Zeichnung

3.5.1 Bemaßung einer Skizze

3.5.2 Positionierung der Maßlinie

3.5.3 Arten der Bemaßung

3.5.4 Längen- und Abstandbemaßung

3.5.5 Winkelbemaßung

3.5.6 Radien- und Durchmesserbemaßung

3.5.7 Fasenbemaßung

3.5.8 Bezugsbemaßung

3.5.9 Kettenbemaßung

3.6 Die Zeichnungsableitung

3.6.1 Ansichten festlegen

3.6.2 Ansichten positionieren

3.6.3 Blattgröße anpassen

3.6.4 Speichern der Zeichnung

3.6.5 Wie sind 3D-Modell und Zeichnung verbunden?

3.6.6 Zeichnungsableitung bemaßen

3.6.7 Bemaßung automatisch generieren

3.6.8 Die Sicherungsverwaltung



Inhaltsverzeichnis

3.7 Weitere Ansichten hinzufügen

- 3.7.1 Erstellen einer Schnittzeichnung
- 3.7.2 Schnittzeichnung erstellen
- 3.7.3 Ansichten löschen
- 3.7.4 Abhängige Ansichten löschen

3.8 Möglichkeiten der Schnittdarstellung

3.9 Erstellen von Ansichten

- 3.9.1 Funktion Detailansicht
- 3.9.2 Funktion Detailansichtsprofil
- 3.9.3 Funktion Clipping-Ansicht
- 3.9.4 Clipping-Ansicht löschen
- 3.9.5 Ansicht aufbrechen
- 3.9.6 Ausbruchansicht

Kapitel 4 Zusammenbaukonstruktion

4.1 Bildschirmaufbau

- 4.1.1 Der Kompass
- 4.1.2 Bauteile mit dem Kompass verschieben

4.2 Aufbau einer Produktstruktur

- 4.2.1 Komponente einfügen
- 4.2.2 Produkt einfügen
- 4.2.3 Teil einfügen
- 4.2.4 Vorhandene Komponenten einfügen

4.3 Bedingungen erzeugen

- 4.3.1 Kongruenzbedingung
- 4.3.2 Kontaktbedingung
- 4.3.3 Offset-Bedingung
- 4.3.4 Komponente fixieren
- 4.3.5 Gruppieren

4.4 Bauteile bewegen

- 4.4.1 Funktion Manipulation



Inhaltsverzeichnis

- 4.4.2 Funktion Versetzen
- 4.5 Speichern eines Produkts
 - 4.5.1 Die Sicherungsverwaltung
 - 4.5.2 Speicherort des Produkts
 - 4.5.3 Verknüpfung der Dateien im Produkt
- 4.6 Bauteile ändern
 - 4.6.1 Änderungen speichern
 - 4.6.2 Änderung überprüfen
- 4.7 Bauteile in andere Verzeichnisse schieben
 - 4.7.1 Daten werden verschoben
- 4.8 Neue Verknüpfung zuweisen
 - 4.8.1 Speichern der Änderungen
- 4.9 Die Funktion Senden an

Kapitel 5 Flächenkonstruktion

- 5.1 Bildschirmaufbau
- 5.2 Arbeiten mit Ebenen
 - 5.2.1 Erstellen einer Skizze
- 5.3 Drahtmodellbezogene Funktionen
 - 5.3.1 Funktion Punkt
 - 5.3.2 Funktion Linie
 - 5.3.3 Funktion Projektion
 - 5.3.4 Funktion Verschneidung
- 5.4 Flächenbezogene Funktionen
 - 5.4.1 Funktion Extrudieren
 - 5.4.2 Funktion Füllen
 - 5.4.3 Funktion Offset
 - 5.4.4 Funktion Übergang
 - 5.4.5 Funktion Loft
 - 5.4.6 Funktion Translation (Sweep)
- 5.5 Anwenden von Operationen



Inhaltsverzeichnis

- 5.5.1 Funktion Zusammenfügen
- 5.5.2 Funktion Trimmen
- 5.5.3 Funktion Spiegeln
- 5.5.4 Funktion Kantenverrundung
- 5.5.5 Funktion Extrapolieren

Kapitel 6 DMU-Navigator

- 6.1 DMU-Navigator starten
- 6.2 Grundlegendes zu Cache- Verzeichnissen
 - 6.2.1 Arten der Cache-Verzeichnisse
- 6.3 Arbeiten mit Modellen
 - 6.3.1 Modell laden
 - 6.3.2 Handhabung der Maus
 - 6.3.3 Tastenbelegung der Maus
 - 6.3.4 Modell drehen
 - 6.3.5 Modell zoomen
 - 6.3.6 Modell schieben
- 6.4 Ansichten verwalten
 - 6.4.1 Eigene Ansichten erstellen
 - 6.4.2 Objekte beschriften
 - 6.4.3 2D-Anmerkung
 - 6.4.4 Texteigenschaften
 - 6.4.5 3D-Anmerkungen
 - 6.4.6 Gruppe erstellen
- 6.5 Produkt speichern
- 6.6 Navigieren
- 6.7 Teilbereiche eines Modells laden
 - 6.7.1 Modelle geladen?
 - 6.7.2 Modelle suchen
 - 6.7.3 Ausgewähltes Modell ansehen
 - 6.7.4 Abstände messen



Inhaltsverzeichnis

6.7.5 Durchmesser bemaßen

6.8 Erzeugen eines Schnitts

6.8.1 Einen Schnitt erzeugen

6.8.2 Schnittebene

6.8.3 Schnittebene bewegen

6.8.4 Volumenschnitt

6.8.5 Das Ergebnisfenster

6.8.6 Erzeugten Schnitt speichern

6.8.7 Das Kontextmenü im Ergebnisfenster

6.8.8 Gespeicherten Schnitt öffnen

6.9 DMU-Animation

6.9.1 Verfahrwege erzeugen

6.9.2 Erzeugte Animation ansehen

6.9.3 Eine Sequenz anlegen

6.9.4 Eine Animation starten

Kapitel 7 Powercopy

7.1 Aufbau einer Powercopy

7.1.1 Komponenteneingaben umbenennen

7.1.2 Parameter veröffentlichen

7.2 Powercopy einfügen

7.2.1 Speichern der Datei

7.3 Einsatz von Konstruktionstabellen

7.3.1 Erstellen einer Konstruktionstabelle

7.3.2 Parameter und Beziehungen

7.3.3 Vorhandene Parameter eines Modells

7.3.4 Parameter einfügen

7.3.5 Tabelle um Zahlenwerte erweitern

7.3.6 Neue Werte zuweisen

Sachregister

Numerics



Pearson

Inhaltsverzeichnis

A

B

C

D

E

F

G

H

I

K

L

M

N

O

P

R

S

T

U

V

W

Z

Ins Internet: Weitere Infos zum Buch, Downloads, etc.

© Copyright



Pearson



Copyright

Daten, Texte, Design und Grafiken dieses eBooks, sowie die eventuell angebotenen eBook-Zusatzdaten sind urheberrechtlich geschützt.

Dieses eBook stellen wir lediglich als **Einzelplatz-Lizenz** zur Verfügung!

Jede andere Verwendung dieses eBooks oder zugehöriger Materialien und Informationen, einschliesslich der Reproduktion, der Weitergabe, des Weitervertriebs, der Platzierung im Internet, in Intranets, in Extranets anderen Websites, der Veränderung, des Weiterverkaufs und der Veröffentlichung bedarf der schriftlichen Genehmigung des Verlags.

Bei Fragen zu diesem Thema wenden Sie sich bitte an:

<mailto:info@pearson.de>

Zusatzzdaten

Möglicherweise liegt dem gedruckten Buch eine CD-ROM mit Zusatzdaten bei. Die Zurverfügungstellung dieser Daten auf der Website ist eine freiwillige Leistung des Verlags. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Hinweis

Dieses und andere eBooks können Sie rund um die Uhr und legal auf unserer Website



[\(http://www.informit.de\)](http://www.informit.de)

herunterladen